

Nolikums

Sporta BUMS Tīnūžos

1.MĒRĶIS UN UZDEVUMI

1. Popularizēt un attīstīt sportiskas aktivitātes un aktīvu dzīvesveidu Tīnūžu un Ogres novada iedzīvotājiem.
2. Uz godīgas cīņas un savstarpējās cieņas principiem noteikt uzvarētāju katrā no disciplīnām.
3. Lietderīgi izmantot brīvo laiku, pievēršoties sporta aktivitātēm.
4. Paaugstināt sportisko aktivitāti un fizisko sagatavotību, veicināt veselīgu dzīves veidu un prasmi sabalansēt fizisko aktivitāšu apjomu.
5. Ieinteresēt mazāk aktīvos novada iedzīvotājus fiziski aktīvā un veselīgā dzīvesveidā.

2.SACENSĪBU VADĪBA

1. Sacensības organizē biedrība "sporta klubs Metēji" sadarbībā ar Ogres novada Sporta centru un Tīnūžu iedzīvotāju padomi.
2. Par spēļu rīkošanu un norisi atbild sacensību galvenais organizators – Raimonds Zemzāle – un komandu pārstāvji.
3. Informācija par sacensībām pieejama Ogres novada Sporta centra mājaslapā un Facebook lapā Play Sport Events.

3.VIETA UN LAIKS

Sporta "BUMS" Tīnūžos norisināsies 2025. gada 2. augustā Tīnūžos, Ogres novadā, Tīnūžu sporta laukumā. Pasākuma

sākums no plkst. 9:00 komandu disciplīnām un no plkst. 11:00 – individuālajām. Makšķerēšana – plkst. 6:00.

4.DALĪBNIEMI

1. Pasākumā piedalās Tīnūžu pagasta iedzīvotāji, kā arī Ogres novada sportisku aktivitāšu cienītāji un viesi.

2. Pludmales volejbols – 2 vs 2 sievietes, 2 vs 2 vīrieši, no 16 g.
Dalības maksa – 20€ no komandas.

3.Strītbols – 3 vs 3 , komandā max 4 spēlētāji, no 16g.
Dalības maksa – 10€ no komandas.

4.Lauka hokejs, spēlē ar hokeja nūjām un bumbiņu. 3 vs 3, komandā max 4 spēlētāji. Bērnu grupa līdz 12 gadiem.

Dalības maksa – 10€ no komandas, bērniem – bez maksas.

5.Futbols – 5 vs 5 + vārtsargs, komandā max 8 spēlētāji, no 16g.
Dalības maksa – 5€ no dalībnieka.

6.Makšķerēšana - sacensības notiek individuāli.

5.REGISTRĒŠANĀS

1.Komandas pārstāvis pierēģistrē komandu dalībai līdz 25.jūlijam pa norādīto tālr. 22442315, nosūtot ziņu ar komandas nosaukumu, dalībnieku vārdiem, uzvārdiem, vecumu un kontakttālruni. Arī makšķerēšanas sacensību dalībniekiem iepriekšēja pieteikšanās.

2. Komandas pārstāvis ir atbildīgs par komandas dalību sacensībās.

1. Pārejo individuālo disciplīnu pieteikšanās uz vietas, izņemot makšķerešanu.

2. Komandu sadalījums un spēļu laiki pēc visu komandu reģistrācijas tiks izsūtīti uz norādītajiem kontakttālruniem pieteikumos.

6.DAŽĀDI

1. Sacensību uzvarētājus apbalvo ar medaļām un pārsteiguma balvām no sponsoriem.
2. Visus jautājumus, kuri nav iekļauti sacensību nolikumā organizatori un dalībnieki apspriež, savstarpēji vienojoties, sacensību dienā pirms sacensību sākuma.
3. Sacensību laikā tiek ievērots godīgas spēles princips.
4. Strīdus un konflikta situācijās lēmumu pieņem sacensību galvenais tiesnesis. Organizatori patur tiesības veikt izmaiņas nolikumā. Sacensību dalībnieks ir atbildīgs par savu veselību.
5. Organizators neuzņemas atbildību par personai nodarītajiem materiālajiem un fiziskajiem zaudējumiem un traumām.

PLUDMALES VOLEJBOLS

1. Spēles notiek divās grupās - 2 vs 2 sievietes , 2 vs 2 vīrieši , no 16 g.
2. Ja vienādi izcīnītie punkti, tad vērtē: visās spēlēs iegūto – zaudēto punktu starpību; savstarpējās spēlēs iegūtos – zaudētos punktu starpību; uzvara ar lielāku punktu pārsvaru, vērtējot visas spēles.
3. Katru nākamo spēli tiesā iepriekšējās spēles zaudētāji.
4. Punkti turnīra tabulā: - par uzvaru komanda saņem 2 punktus, - par zaudējumu komanda saņem 0 punktus.
5. Spēles notiek 1 sets līdz 21 punktam, ar 2 punktu starpību.
6. Izspēļu kārtība atkarīga no pieteikušos komandu skaita.
7. Sacensības notiek pēc FIVB pludmales volejbola noteikumiem. [Noteikumi](#)

STRĪTBOLS

1. 3 vs 3, komandā max 4 spēlētāji, no 16g.
2. Sacensības notiek saskaņā ar Starptautiskās Basketbola federācijas (FIBA) 3x3 basketbola noteikumiem, atsevišķos punktos pieļaujot Sacensību Nolikumā paredzētas atkāpes. Spēles notiek līdz brīdim, kad viena no komandām gūst 11 punktus (tālmetiens - 2 punkti, pārējie metieni - 1 punkts).
3. Lai spēle tiktu pabeigta, vienas komandas pārsvaram jābūt vismaz diviem punktiem.
4. Spēle sākās no laukuma trīspunktu metienu līnijas (uzbrukuma līnijas).
5. Pēc iemesta groza bumba pāriet otras komandas rīcībā. Strīdus bumba visos spēles gadījumos tiek atdota komandai, kura atrodas aizsardzībā.
6. Pēc noteikumu pārkāpuma metienā tiek izpildīts 1 (viens) vai 2 (divi) soda metieni. Ja bumbu iegūst komanda, kas atrodas aizsardzībā, tā jāizspēlē laukā aiz trīspunktu līnijas.
7. Par katru iemesto grozu komanda saņem 1 punktu, izņemot gadījumu, ja metiens tiek izpildīts no 6,75 metru atzīmes - tad komandai tiek piešķirti 2 punkti.
8. Spēļu tiesāšanu veic paši spēlētāji uz godīgas spēles principa.
9. Par izcīnītu uzvaru komanda saņem 1 punktu, par zaudējumu - 0 punktu.
10. Netiek piemērots arī trīs sekunžu uzbrukumu zonas princips un 24 sekunžu uzbrukums laiks.
11. Spēles laikā katru komandu laukumā pārstāv trīs basketbolisti, atsevišķos gadījumos pieļaujama arī divu spēlētāju dalība mačā. Mazākumā palikušā komanda, neraugoties uz iemesliem, nav tiesīga pieprasīt sāncenšu trešā spēlētāja nepiedalīšanos cīņā.

12. Sāncenšu basketbolista savainojuma situācijā cīņas turpinājums "divi pret divi" tiek uzskatīts par labas gribas apliecinājumu.
13. Tiesības uzsākt spēli tiek komandai, kuru nosaka izlozes rezultāts.
14. Ja apakšgrupu turnīra noslēgumā divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, tad vispirms tiek vērtēti savstarpējo spēļu rezultāti. Ja uzvaras un zaudējumu skaits ir vienāds, tad tiek ņemta vērā gūto un zaudēto punktu attiecība šo komandu savstarpējās spēlēs. Ja sakrīt arī šie punkti, tad augstāku vietu ieņem komanda, kurai ir vairāk izcīnītu mazo punktu.

LAUKA HOKEJS

1. 3 vs 3, komandā max 4 spēlētāji.
2. Atsevišķi grupa bērniem līdz 12 gadiem (ieskaitot) un grupa virs 12gadiem/pieaugušie.
3. Spēles notiek ar hokeja nūju un bumbiņu uz mazajiem vārtiem.
4. Spēles notiek uz 20m x 10m laukumiem.
5. Spēles laiks apakšgrupās ir 8 minūtes bez laika apturēšanas (neefektīvais laiks). Atsevišķu turnīru izslēgšanas spēlēm un sacensību finālspeļēm organizatori var noteikt ilgāku spēles laiku.
6. Organizatoriem ir tiesības pirms turnīra sākuma noteikt citu spēles laiku, izspēles kārtību un iedalījumu vecuma grupās.
7. Pēc nospēlētām 4 minūtēm komandas mainās pusēm.
8. Spēlēt aizliegts basām kājām, atvērtos apavos vai futbola bučos.
9. Par pamatnoteikumu pārkāpumu tiek nozīmēts soda metiens no centra līnijas.

10. Pārējo pārkāpumu gadījumos bumbiņa tiek atdota pretinieku komandai.
11. Pie spēlētājiem nedrīkst būt priekšmeti, ieskaitot juvelierizstrādājumus, kuri var radīt savainojumus pašiem vai citiem spēlētājiem. Drošības nosacījumi attiecas arī uz spēlētāju ekipējumu.
12. Spēle notiek bez vārtsarga. Katrai komandai spēles laikā laukumā ir 3 laukuma spēlētāji.
13. Ja bumbiņa no kāda spēlētāja ir atstājusi laukumu, pretiniekiem tā jāievada spēlē no vietas laukumā maksimāli tuvu vietai, kurā tā šķērsojusi apmali. Visās strīdīgās situācijās bumba tiek izspēlēta laukuma malā pie nosacītās centra līnijas, piedaloties pa vienam spēlētājam no katras komandas.
14. Tiesnesis tiesā spēli.
15. Ir aizliegts jebkāds fizisks kontakts starp spēlētājiem.
16. Piedaloties spēlēs būtu ieteicamas izmantot elkoņu un ceļgalu aizsargus, lai izvairītos no traumām.
17. Soda metiens tiek izpildīts 1 pret 1, uzbrūkošās komandas spēlētājs uzsāk izgājienu no centra, spēlētājs, kura komanda aizsargājas stājas priekšā vārtiem metru no tiem.
18. Pēc vārtu zaudējuma vai pēc soda metiena vārtos bumba tiek ievadīta spēlē no centra līnijas. Vispirms jāizdara piespēle un tikai pēc tam komandas biedrs drīkst izdarīt metienu pa vārtiem.
19. Spēli uzvar komanda, kura noteiktajā laikā gūst vairāk vārtus.
20. Par uzvaru - 2 punkti, neišķirtu - 1 punkts, zaudējumu - 0.
21. Komandas katrā turnīrā tiek ielozētas apakšgrupās, kuru ietvaros notiek viena apļa turnīrs. Ņemot vērā komandu

skaitu katrā turnīrā, organizatori nosaka izslēgšanas spēļu kārtību.

22. Apakšgrupu spēlēs par uzvaru tiek piešķirti trīs punkti, par neizšķirtu katra komanda iegūst vienu punktu un par uzvaru pēcspēles metienos – divus punktus, par zaudējumu pamatlaikā – nulle, par neierašanos uz spēli – nulle punktu un tehniskais zaudējums (0:5).
23. Ja apakšgrupā divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņēmušo komandu nosaka: Pēc savstarpējo spēļu rezultātiem; Pēc labākās vārtu starpības savstarpējās spēlēs; Pēc lielākā gūto vārtu skaita savstarpējās spēlēs; Pēc labākās vārtu starpības visās spēlēs; Pēc lielākā gūto bārtu skaita visās spēlēs; Pēc uzvaru skaita pamatlaikā.
24. Ja komandai ir viens vai vairāki tehniskie zaudējumi, tā automātiski ieņem maksimāli zemāko vietu, un tās rezultāti netiek ņemti vērā pārējo komandu vietu noteikšanā.

FUTBOLS

1. 5 vs 5 + vārtsargs, komandā max 8 spēlētāji, no 16g.
2. Spēles notiek 30x20 m zāliena laukumos.
3. Spēles laiks 1x15min. vai 1x10min., atkarīgs no komandu skaita.
4. Spēlēt aizliegts atvērtos apavos vai futbola bučos.
5. Par nopietniem noteikumu pārkāpumiem tiek nozīmēts izgājiens 1:1 pret vārtsargu.
6. Pārējo pārkāpumu gadījumos bumba tiek atdota pretinieku komandai soda sitiena izspēlei.
7. Pie spēlētājiem nedrīkst būt priekšmeti, ieskaitot juvelierizstrādājumus, kuri var radīt savainojumus pašiem vai

citiem spēlētājiem. Drošības nosacījumi attiecas arī uz spēlētāju ekipējumu.

8. Ja bumba no kāda spēlētāja ir atstājusi laukumu, pretiniekiem tā jāievada spēlē no vietas laukumā maksimāli tuvu vietai, kurā tā šķērsojusi apmali. Visās strīdīgās situācijās bumba tiek izspēlēta laukuma malā pie nosacītās centra līnijas, piedaloties pa vienam spēlētājam no katras komandas.
9. Soda sitiena izgājienu izpilda tas spēlētājs, kura raidīto bumbu ir atsitis spēlētājs, kurš ir šķērsojis viena bet aizsargājas tas spēlētājs, kurš ir šķērsojis šo līniju.
10. Pēc vārtu zaudējuma vai pēc soda sitiena vārtos bumbu spēlē iedavada vārtsargs. Vispirms jāizdara piespēle un tikai pēc tam komandas biedrs drīkst izdarīt sitienu pa vārtiem.
11. Komandas tiek ielozētas apakšgrupās, kuru ietvaros notiek viena apļa turnīrs. Ņemot vērā komandu skaitu katrā turnīrā, organizatori nosaka izslēgšanas spēļu kārtību.
12. Spēlēs par uzvaru tiek piešķirts 2 punkti, par neizšķirtu 1 punkts, par zaudējumu – 0, par neierašanos uz spēli – nulle punktu un tehniskais zaudējums (0:5).
13. Ja apakšgrupā divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņēmušo komandu nosaka:
 - 13.1. pēc savstarpējo spēļu rezultātiem;
 - 13.2. pēc labākās vārtu starpības savstarpējās spēlēs;
 - 13.3. pēc lielākā gūto vārtu skaita savstarpējās spēlēs;
 - 13.4. pēc labākās vārtu starpības visās spēlēs;
 - 13.5. pēc lielākā gūto vārtu skaita visās spēlēs.

MAKŠĶERĒŠANA

1. Visi dalībnieki piedalās individuāli, bez vecuma ierobežojuma.
2. Mērķis - noteikt veiksmīgākos makšķerniekus Tinūžos un Ogres novadā, kā arī veicināt makšķerēšanas sporta popularitāti.
3. Sacensības notiek Mazās Juglas Salīnā.
4. Sacensības notiek pludiņmakšķerēšanā un spiningošanā.
5. Noteikumu ievērošanu uzrauga tiesnešu kolēģija un paši dalībnieki. Par noteikumu pārkāpšanu dalībnieks tiek diskvalificēts.
6. Makšķerēšana notiek Mazās Juglas upē, Ikšķiles lauku teritorijā. Dalībnieki var brīvi izvēlēties vietu.
7. Pulcēšanās plkst. 5:30, sākums 6:00
8. Sacensību ilgums - 4 stundas.
9. Sacensības beidzas - 10:00, zivju svēršana - 10:30.
10. Sacensības notiek pēc makšķerēšanas sacensību noteikumiem un saskaņā ar Makšķerēšanas noteikumiem LR ūdenstilpēs.
11. Sacensību dalībniekam jāievēro noteiktie atļautie zivju izmēri .
12. Zivis līdz svēršanai jā saglabā dzīvas – sīku acu uzglabāšanas tīkliņos.
13. Zivju uzglabājamajiem tīkliņiem jāatrodas ūdenī.
14. Atļauts piebarot zivis. Barības sastāvdaļām jābūt ar dabisku izcelsmi, netiek atļautas sintētiskās piedevas.
15. Dalībnieks drīkst sagatavot jebkuru makšķeru skaitu, bet sacensībās drīkst makšķerēt vienlaikus tikai ar vienu makšķeri , kurai ir pludiņš, svariņš un viens vienžubura āķis.
16. Atļauts lietot jebkuras ēsmas, izņemot dzīvas un beigtas zivtiņas, kā arī zivju ikrus.
17. Ir aizliegts makšķerēt ar makšķeri, kura ar pludiņu vai bez tā ar smagiem svariņiem ir nogremdēta uz grunts, ar

mormišku, ar vizuli, ar mākslīgajām mušiņām, ar sāniski piesietām pavadiņām .

18. Sacensību dalībniekiem aizliegts savstarpēji mainīties vai palīdzēt ar makšķerēšanas piederumiem un ēsmām, kā arī ņemt zivis no citiem dalībniekiem vai dot tās citiem.
19. Uzvarētājus nosaka pēc sacensībās noķerto zivju svara. Vienāda svara gadījumā augstāko vietu iegūst dalībnieks, kuram ir lielākais zivju skaits.
20. Atļauts makšķerēt no krasta, tikai sacensību rīkotāju norādītajā upes sektorā. Sacensību dalībnieks, atrodoties pie upes, pats ir atbildīgs par risku un drošības noteikumu ievērošanu. Katram dalībniekam jābūt derīgai makšķerēšanas kartei.

Pasākuma galvenais organizators: Raimonds Zemzāle t. 22442315