

Apstiprinu:
Ogres novada Izglītības, kultūras un sporta pārvaldes vadītāja S.Grunte
Saskaņots:
Ogres novada Izglītības un sporta pārvaldes sporta speciāliste Dz.Žindiga

Placēna kauss 2016 SACENSĪBU NOLIKUMS 2016

1.MĒRĶIS

1.1. Popularizēt ledus hokeja spēli bērnu un jauniešu vidū.

2.VADĪBA

2.1.punkts. Sacensību kopējo vadību īsteno direktorāts. Sacensību rīkošanu organizē un kontrolē sacensību direktors un sacensību galvenais tiesnesis.

Direktorāts:

Sacensību direktors: Kaspars Bergmanis tel. +371 22065091 **(komandu pieteikt līdz 18.01.2016.)**

Galvenais tiesnesis: Sergejs Subačs

Atbildīgā sekretāre: Iveta Bergmane

3.LAIKS, VIETA, SPĒĻU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA

3.1. Sacensības tiek rīkotas laikā no 2016.gada 18.janvāra līdz 2016.gada 28.februārim pēc direktorāta apstiprināta spēļu kalendāra.

Sacensības notiek atklātā ledus laukumā (Ja komandām ir savi ledus laukumi, var mājas spēles aizvadīt uz tiem) Ja spēļu laukums atbilst IIHF standartiem- spēlē pieci pret pieci laukuma spēlētāji, ja laukumi ir mazāka izmēra- spēlē četri pret četri laukuma spēlētāji.

Darba dienās ne agrāk par pl.16:00 un ne vēlāk par pl.19:00

Pēc komandu savstarpējās vienošanās spēles var tikt uzsāktas agrāk vai vēlāk.

4. SKOLU KOMANDU DALĪNIEKI, SPĒLĒTĀJU PIETEIKUMI,

4.1 Visās vecuma grupās komandās atļauts spēlēt divus gadus vecākām (pēc dzimšanas gadiem) jauniešiem.

Komandas ar vārtsargiem var nodrošināt Hokeja klubs „Ogre Juniors”.

Jauniešu grupa (2000. – 2005. g. dz. dzimuši hokejisti)

Ārpus Ogres pilsētas skolu komandas var papildus pieteikt trīs spēlētājus 1999. gadā dzimušos jauniešus kuri nespēlē LHF turnīros.

Komandas var papildus pieteikt vārtsargu -1999 gadā dzimušu jauniešu, kurš spēlē LHF.

Ja skolas komanda nevar nokomplektēt sastāvu, drīkst veidot apvienoto komandu, kur vienas skolas spēlētāji ir ne mazāk kā puse no nepieciešamiem spēlētājiem (5 spēlētāji), bet nedrīkst apvienoties ar skolu, kurai jau ir sava skolas komanda.

Komandu pielaiž čempionātā, ja pieteikti ne mazāk par 10 attiecīgā vecuma hokejistiem.

Spēles ilgums 3x10 minūtes (tīrais laiks)

Minimālais spēlētāju skaits, lai uzsāktu spēli – 8, tajā skaitā obligāti viens vārtsargs.

Hokejistiem aizliegts pielietot spēka paņēmienus.

Mazā soda (2 minūšu sods) vietā izpilda soda metienu.

No nozīmētā spēles sākuma laika: 3 minūtes iesildīšanās, spēles sākuma iemetiens

ceturtajā minūtē no nozīmētā spēles sākuma laika.

Ja spēles pamatlaiks beidzies neizšķirti, komandas izpilda pēcspēles metienu sēriju(trīs metieni) uzvarētāja noskaidrošanai.

Spēles apkalpo viens galvenais tiesnesis un sekretārs.

Debitantu grupa (2006. – 2011. g. dz. dzimuši hokejisti)

Ārpus Ogres pilsētas skolu komandas var papildus pieteikt trīs spēlētājus 2005. gadā dzimušos jauniešus kuri nespēlē LHF turnīros.

Komandas var papildus pieteikt vārtsargu -2005. gadā dzimušu jauniešu, kurš spēlē LHF.

Ja skolas komanda nevar nokomplektēt sastāvu, drīkst veidot apvienoto komandu, kur vienas skolas spēlētāji ir ne mazāk kā puse no nepieciešamiem spēlētājiem (5spēlētāji), bet nedrīkst apvienoties ar skolu, kurai jau ir sava skolas komanda..

Komandu pielaiž čempionātā, ja pieteikti ne mazāk par 10 attiecīgā vecuma hokejistiem.

Spēles ilgums 3x12 minūtes (tīrais laiks)

Minimālais spēlētāju skaits, lai uzsāktu spēli – 10, tajā skaitā obligāti viens vārtsargs.

Hokejistiem aizliegts pielietot spēka paņēmienus.

Mazā soda (2minūšu sods) vietā izpilda soda metienu.

No nozīmētā spēles sākuma laika: 3 minūtes iesildīšanās, spēles sākuma iemetiens

ceturtajā minūtē no nozīmētā spēles sākuma laika.

Ja spēles pamatlaiks beidzies neizšķirti, komandas izpilda pēcspēles metienu sēriju(trīs metieni) uzvarētāja noskaidrošanai.

Spēles apkalpo: viens galvenais tiesnesis un sekretārs.

4.2 Par spēlētāju veselības stāvokli, piedaloties čempionāta spēlēs, ir atbildīgi vecāki, rakstiski atļaujot spēlēt.

Katrā komandā drīkst pieteikt NE vairāk kā 15 spēlētājus.

4.3 Spēli uzsākot komandai jābūt vienādas krāsas krekliem.

4.4 Komandām līdz 2016.gada 18.janvārim jāiesniedz direktorātam visa informācija par komandas spēlētājiem(spēlētāju uzvārdi un numuri, dzimšanas dati.)

5. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

5.1 Par uzvaru spēlē komanda saņem 3 punktus, par uzvaru pēcspēles metienos 2 punkti, par zaudējumu pēcspēles metienos 1 punkts, par zaudējumu 0 punktus.

Ja sacensību noslēgumā vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu turnīra tabulā ieņem tā komanda, kurai savstarpējo spēļu summā ir vairāk punktu, kurai savstarpējo spēļu summā ir labāka gūto un zaudēto vārtu starpība, labāka kopējā gūto un zaudēto vārtu attiecība.

6.PROTESTI

6.1 Komanda, kas iesniedz protestu, pēc spēles nekavējoties par to paziņo spēles galvenajam tiesnesim. Protesta iesniegšanu fiksē spēles protokolā 15 min laikā pēc spēles. Protesta iesniegšanu ar savu parakstu apliecina komandas treneris.

6.2 Rakstiskais protests, kuru parakstījis komandas treneris ar izsmeļošu motivāciju 24 stundu laikā jānosūta vai jānogādā sacensību direktorātam.

6.4 Izskatīšanā netiek pieņemti protesti par:

*Aizmugures stāvokli, ripas pārmetieniem, iemetienu vietas izvēli.

*Sodu noteikšanu.

*Ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem.

8.APBALVOŠANA

Sacensību noslēgumā pirmās trīs komandas sacensību kopvērtējuma tabulā tiek apbalvotas ar kausiem "Placēna kauss - 2016".

Komandu spēlētājiem tiek pasniegtas medaļas par izcīnītajām godalgotajām vietām.

Gadījumā, ja rodas divdomība par kādu no nolikuma punktiem, lēmumu pieņem sacensību direktorāts.